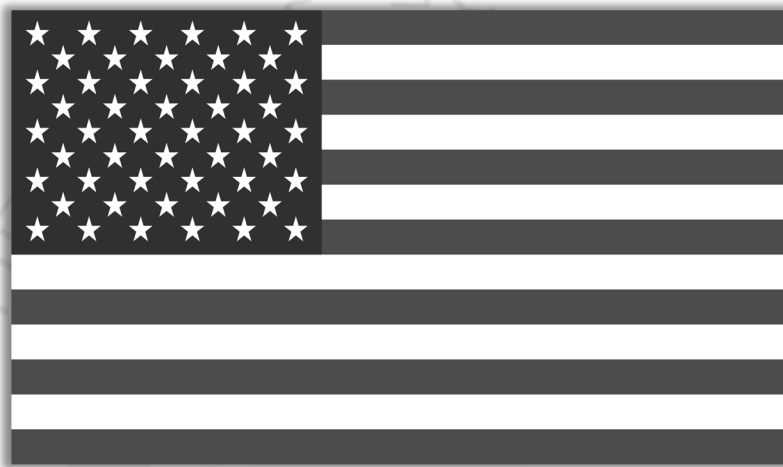


World Defence News



ที่มาของภาพ: Wikipedia

กองทัพสหรัฐอเมริกาใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยี VR เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของการตัดสินใจในสนามรบ

กองทัพสหรัฐอเมริกาใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีการจำลองภาพเสมือนจริง (Virtual Reality: VR) ในการศึกษาการปฏิบัติงานของหน่วยทหารขนาดเล็ก (Small Team) ในการตอบสนองของสมอง และระบบการรับรู้ในสถานการณ์ต่าง ๆ โครงการดังกล่าวได้รับทุนวิจัยจากห้องปฏิบัติการ Army Research Laboratory (ARL) ของ US ARMY Combat Capabilities Development Command (DEVCOM) และนำทีมโดยนักวิทยาศาสตร์จากห้องปฏิบัติการ Electrophysiological Neuroscience Laboratory ของมหาวิทยาลัย Kent State University สหรัฐอเมริกา ในกระบวนการศึกษาดังกล่าวผู้รับการทดสอบจะสวมหมวกจำลองเหตุการณ์ (VR Headset) ที่สามารถเห็นภาพจำลองแบบ 3 มิติ พร้อมระบบ Eye Tracking ยืนบนลู่วิ่งรอบทิศทาง (Omnidirectional Treadmill) ที่สามารถเคลื่อนที่ได้อย่างอิสระ สวมถุงมือสัมผัส (Haptic Glove) ที่จะบันทึกการเคลื่อนไหวของมือ และใช้เครื่องตรวจคลื่นไฟฟ้าสมอง (Electroencephalography: EEG) ซึ่งถือได้ว่าเป็นกระบวนการศึกษาที่ไม่เหมือนใคร (Unique) ที่รวมระบบเทคโนโลยี VR เข้ากับการตรวจจับทางสรีรวิทยา

แหล่งที่มาของข่าว: Jane's International Defence Review - 28 มิ.ย. 64